SNK

NEOGEO POCKET

幕末浪漫特別編

月華の剣士

月に咲く華、散りゆく花

ネオジオポケット™専用ソフトカセット

★本製品はカラー専用ソフトです。

NEOGEO POCKET
SOFTWARE CARTRIDGE

□ごあいさつ□

このたびは、ネオジオポケット専用ソフトカセット『幕末浪漫特別編 月華の剣士～月に咲く華、散りゆく花～』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイの前に必ずこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、取扱説明書は大切に保管しておいてください。

※取扱説明書に記載されている情報は開発途中のものです。ゲーム画面などの製品仕様が一部異なる場合がありますが、ご容赦ください。

■もくじ■

■本体各部の名称と使い方 …… 2
■ゲーム画面の説明 …… 3
■ゲームメニュー …… 4
■1P PLAYについて …… 5
■VS PLAYについて …… 6
■通信について …… 7
■オプションモードについて …… 8
■ギャラリーモードについて …… 9
■ミニゲームについて …… 12
■キャラクター操作の説明 …… 16
■キャラクター&
必殺技コマンド紹介 …… 18

幕末浪漫特別編
月華の剣士
月に咲く華 散りゆく花

本体各部の名称と使い方

①[レバー]
キャラクターの操作／各項目の選択

②[Aボタン]
攻撃（押す長さで強弱が変わる）／項目の決定

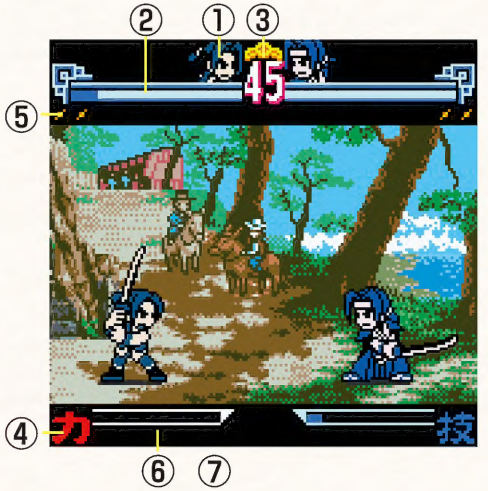
③[Bボタン]
蹴り／項目のキャンセル

④[オプションボタン]
ゲームの一時停止（ポーズ:もう一度押すと解除）

※くわしいキャラクター操作についてはP16以降を参照してください。

ゲーム画面の説明

①キャラクターパネル…キャラクターの顔を表示。
②体力ゲージ…
残り体力の量を表します。0になると負けです。
③残りタイム…ラウンドの残り時間を表示します。
④剣質表示…
キャラクターの剣質（力または技）を表示します。
⑤能力追加パネル…キャラクターに追加された能力を表示。
⑥勝利本数…勝利数を表示します。
（オプションで1～3本まで変更可能。）
⑦剣質ゲージ…
攻撃するごとにたまり、MAXで奥義が出せます。



ゲームメニュー

デモ画面でAボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。レバーでモードを選び、Aボタンで決定してください。

[1P PLAY] 1人プレイ用のモードです。

[VS PLAY] 2人対戦を行うモードです。

[GALLERY]
巻物の購入や交換を行うモードです。

[GAME OPTION]
ゲーム中の各種設定が変更できます。

《コンティニューについて》

「1P PLAY」もしくは**「VS PLAY」**で試合に負けると、コンティニュー画面が表示されます。ゲームを続けるときは、Aボタンを押してください。

1P PLAYについて

「1P PLAY」を選択すると1Pゲームモード選択画面が表示されます。
レバーで遊びたいモードを選び、Aボタンで決定してください。

[STORY MODE] CPUが操作するキャラと闘い、最終ステージを目指すモードです。

[SURVIVAL] コンティニューせずに何人倒せるか挑戦するモードです。

[TIME ATTACK] 設定時間内に何人倒せるか挑戦するモードです。設定時間が0になるとゲームオーバーとなります。

[TRAINING] 連続技や攻撃力の確認ができる練習用のモードです。

[HR COMPE] 神崎十三が主人公のミニゲームです。

[MUKURO] 骸が主人公のミニゲームです。

キャラクター選択画面で使用キャラクターと剣質（力か技）を選びAボタンで決定すれば試合開始です。特殊能力を追加できる巻物を持っている場合は、試合開始前に「そうび」というアイコンを選択すれば2つまで装備することができます。その後「スタート」を選べば試合開始です（巻物についてはP11参照）。

VS PLAYについて

「VS PLAY」を選択するとVSゲームモード選択画面が表示されます。

※「VS PLAY」を遊ぶには、別売のネオジオポケット専用通信ケーブルが必要です。

[VS GAME] 2人で対戦プレイを行うモードです。使用キャラクターと剣質を選択した後VS設定画面に切り替わり、対戦の際の各種項目が設定できます。

[HR COMPE] HR COMPEを2人で対戦するモードです。

《《《《 ワンポイントレッスン（1） 》》》》
～剣質について～

「月華の剣士」では、「力」か「技」いずれかの剣質を選択することによって、キャラクターが異なった特性を持つことになります。

ᔓᔓᔓᔓᔓᔓᔓ【力】ᔓᔓᔓᔓᔓᔓᔓ

その名の通りパワフルな剣質です。この剣質を持ったキャラの攻撃は、ガードしてもダメージを減少させることしかできません。

ᔓᔓᔓᔓᔓᔓᔓ【技】ᔓᔓᔓᔓᔓᔓᔓ

スキの少ない連続技を繰り出すのに適した剣質です。

通信について

このゲームは別売のネオジオポケット専用通信ケーブルでネオジオポケットカラー同士をつないで、2人対戦プレイをすることができます。

《準備するもの》

ネオジオポケットカラー本体×2台
『幕末浪漫特別編 月華の剣士 ～月に咲く華、散りゆく花～』ソフトカセット×2個
ネオジオポケット専用通信ケーブル×1本

《ゲームスタート》

本体同士を通信ケーブルで接続し、両方の本体にソフトカセットが正しくセットされていることを確認してから電源をスイッチをONにしてください。

▼

両方の本体がタイトル画面を表示したあとでお互いにAボタンを押し、ゲーム選択画面で「VS PLAY」または「GALLERY」を選択・決定し、遊びたいモードを選んでください。

《《《《《《《《《《 注 意 》》》》》》》》》》

◆通信ケーブルやソフトカセットの脱着の際は、差込口をよく確かめてから行ってください。無理な力を加えたり、誤った向きに脱着を行うと、破損、不具合の原因となります。

◆本体の電源を入れたまま通信ケーブルやソフトカセットの脱着を行わないでください。セーブデータや本体の内蔵データが破壊され、予期しない不具合や、故障、破損の原因となります。

オプションモードについて

タイトル画面で「GAME OPTION」を選択すると、ゲームのいろいろな設定を変更することができます。レバー↑↓で項目を選び、←→で設定内容を変更してください。タイトル画面に戻るときは、Bボタンを押すか、「EXIT」を選ぶとセーブメッセージが表示されますので、「はい（※1）」か「いいえ（※2）」を選んでAボタンで決定してください。

※1「はい」を選んだ場合は、電源を切っても設定内容はセーブされていますので、次に電源を入れて遊ぶ場合も、その設定のまま遊ぶことができます。

※2「いいえ」を選んだ場合は、電源を切ると、設定内容は設定前の状態に戻ります。

[EXIT] タイトル画面に戻ります。

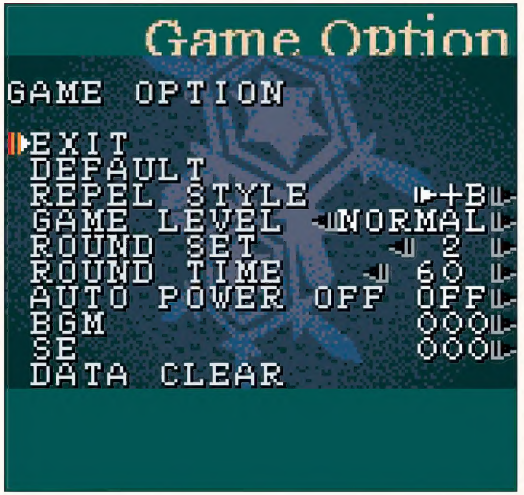
[DEFAULT] 設定内容を初期設定に戻すことができます。

[REPEL STYLE] 弾き操作の設定を変更できます。

[GAME LEVEL] ゲームの難易度を3段階に変更できます。（1P PLAY、STORYのみ。）

[ROUND SET] の勝ち本数を1本・2本・3本から選べます。（1P PLAY、VS PLAYのみ。）

オプションモードについて



[ROUND TIME] 各ラウンドの対戦時間を変更できます。（1P PLAY、VS PLAYのみ。）

[AUTO POWER OFF] この項目を「ON」にすると、10分間何も入力しない状態が続くと、自動的に電源がOFFになります。

[SE] ゲーム中で使用された効果音（SE）を聴くことができます。

[DATA CLEAR] 保存されている設定や巻物のデータを全て消します。

ゲームモード選択画面で「GALLERY」を選ぶと、ギャラリーメニュー画面が表示されます。レバーでメニューを選びAボタンで決定してください。
（巻物を持っていない場合は選択できません。）

[まきものをみる・こうにゅうする] 巻物を購入したり、内容を見ることができます。

[まきものをあげる] 巻物を他のプレイヤーにあげることができます。

[まきものをもらう] 巻物を他のプレイヤーからもらうことができます。

[もどる] ゲームモード選択画面に戻ります。

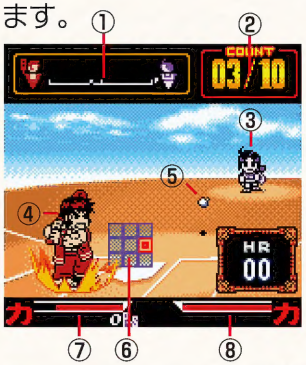
ギャラリーモードについて

巻物について

各ゲームモードで得たポイントで巻物は購入できます。巻物には、キャラクターやストーリーに関係する情報やグラフィックだけでなく、キャラクターに装備させることでパワーアップすることができるもの、ミニゲームが遊べるようになるもの等があります。
また、通信ケーブルを使って、プレイヤー同士で手持ちの巻物を交換することもできます。

ミニゲームについて(1)

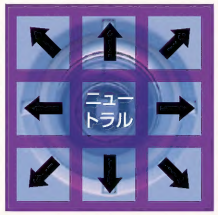
ギャラリーモードで特定の巻物を購入することにより、この「神崎十三　in ほうむらん競争」を遊ぶことができるようになります。



[画面の説明]
①距離メーター
②投球数カウンター
③ピッチャー
④バッター
⑤ボール
⑥コース枠
⑦パワーゲージ(バッター側)
⑧パワーゲージ(ピッチャー側)

[コース枠とミートの位置]

コース枠とミート位置は図のようになっています。レバーでミートする位置を合わせ、タイミングよくAボタンでバットを振ってください。ピッチャー操作の場合も、レバーの入力方向と位置は図の通りになります。



ミニゲームについて(1)

[基本ルール]
1P　PLAY時は「バッター側」操作のみで,あかりの投げる10球から何本ホームランが打てるかを競います。あかりは9つに分割されたコース枠のいずれかにボールを投げ込んできますので、レバーでミートする位置を合わせ、タイミングよくAボタンでバットを振ってください。飛距離はそのままポイントになります(メートル換算で10未満端数切り捨て)。
VS　PLAY時は「バッター側」と「ピッチャー側」を交互に10回づつ繰り返します。

[バッター操作(1P時、VS時共通)]
Aボタン…バットを振ります。(以降スイング)
Bボタン…パワーゲージをアップさせます。連打するとゲージが速くたまります。
レバー…ミートの位置を選択します。

[ピッチャー操作(VS時のみ)]
Aボタン…押すとボールを投げます。
Bボタン…
　連打でパワーゲージをアップさせ球速を上げます。
レバー…ボールを投げ込むコース枠を選択します。

《特殊ルール》

2人対戦時は基本的にはホームラン本数の多い方が勝ちですが、同数の場合は飛距離合計で勝敗を決めます。さらに同じだった場合はドローゲームとなります。

ミニゲームについて(2)

ギャラリーモードで特定の巻物を購入することにより、この「骸 in 地獄門大脱出」を遊ぶことができるようになります。

[画面の説明]
①体力ゲージ
②残りライフ
③プレイヤー
④プレイヤーパワーゲージ
⑤地獄門パワーゲージ
⑥障害物

[基本ルール]
画面上からやってくる障害物をレバー⬅か➡で避けながら、地獄門の吸い込みパワーに負けないようにAボタンを連打して空中を泳ぎます(Aボタンを連打しすぎると体力ゲージが減っていきます)。障害物にぶつかるとライフが1減ります。ライフが0になるか体力ゲージが0になるとゲームオーバーになります。

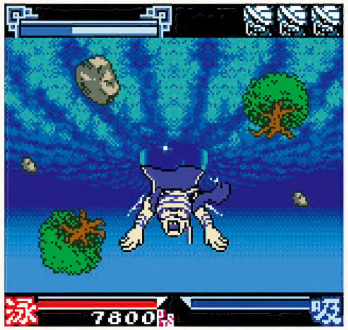
ミニゲームについて(2)

[操作方法]
Aボタン…ボタン連打で空中を泳ぎます。
Bボタン…押しっぱなしにしたままレバー⬅か➡で滑空(※)します。
レバー…プレイヤー(骸)を左右に移動させます。
※滑空中は体力ゲージがすこしづつ回復していきます。

《特殊ルール》

地獄門の吸い込みパワーは上がったり下がったりするので、うまくAボタンを調節して画面下に吸い込まれないようにします。プレイヤーパワーゲージが高いとプレイヤーは上の方に、低いと下の方に移動します。また、ライフが残っている状態で画面下に吸い込まれると、「大ピンチ画面」に切り替わります。

大ピンチ画面からは、Aボタンを連打することで通常画面に復活できますが、プレイヤーパワーゲージが足りなかったり体力ゲージがなくなったりすると、そのまま地獄門に吸い込まれてゲームオーバーになります。



※操作はキャラクターが右向きの場合です。
※A·Bはボタンの略称です。

《基本操作》

[前進] →（すばやく → → で“ダッシュ”）

[後退] ←（すばやく ← ← で“バックステップ”）

[ジャンプ] ↖か ↑か ↗

[しゃがみ] ↙か ↓か ↘

[ガード] 攻撃に対して ←（立ち）か ↙（しゃがみ）

[攻撃] A（短く押すと“弱”／長く押すと“強”）

《《《《 ワンポイントレッスン（2） 》》》》
～弾きについて～

“弾き”とは、相手の武器による攻撃を、自分の武器で弾き上げるアクションです。
“弾き”に成功すると、ダメージを0にすることはもちろん、武器を弾かれた方は一瞬全くの無防備な状態になってしまいます。この**“弾き”**を使いこなすことが上達への早道になるでしょう。

キャラクター操作の説明

《その他の操作》

[突き飛ばし蹴り] レバーニュートラルまたは ← +B
[転ばせ蹴り] → +B
[攻撃弾き・立ち（※1）] → +B（またはA+B）
[攻撃弾き・屈み（※1）] ↓+B（または↓+A+B）
[攻撃弾き・ジャンプ（※1）]
ジャンプ中に → +B（またはA+B）
[ガードキャンセル弾き（※1）]
ゲージMAX時で相手の攻撃ガード中に ← ↓ +B
[投げ] 接近して ←+B
[ふっとび受け身] ふっとび中にB
[ダウン回避] ダウン直前にB
[移動起き上がり] ダウン中に → で前転、← で後転
[ガード不可攻撃] 剣質「力」でダッシュ中にB
[打ち上げ攻撃] 剣質「技」でダッシュ中にB
[乱舞奥義・始動]
剣質「技」でゲージMAXで ↓ ↓ +AまたはB
[乱舞奥義・攻撃（※2）]
（乱舞奥義始動後で技ヒット後）AABAABAA ↓ → B

※1:弾きはオプションで設定の変更が可能です。
※2:乱舞奥義·攻撃のボタンの押し順には他にもあります。

キャラクターについて

このゲームでは16体のキャラクターが登場しますが、最初に選ぶことのできるキャラクターは9体です。残りのキャラクターは、特定の巻物を購入することによりキャラクター選択画面に出現します。

《基本操作》

- 「➡」……レバーを入れる方向
- 「A・B」…ボタンの略称
- 必殺技コマンドの表記はキャラクターが右向きの場合のものです。
- ボタンを押す長さや溜めによって、必殺技の強弱や内容、出る方向が変わる場合があります。
- ここで紹介する以外にも、いろいろな技があります。探してみましょう!

キャラクター＆必殺技コマンド紹介

楓

[楓(覚醒前)]

- 一刀・疾風… ⬇↘➡ ＋A
- 一刀・空牙… ➡⬇↘ ＋A
- 一刀・兜割(“強”空牙中)…A
- 一刀・連刃斬… ⬇↙⬅ ＋A
- 一刀・嵐討… ⬅⬇➡ ＋B
- 一刀・束風… ⬇↙⬅ ＋B
- 超奥義:活心・伏龍… ⬇⬅⬇➡ ＋A＋B
- 潜在奥義:活心・コウ龍… ⬇⬅⬇➡ ＋B

御名方守矢

[御名方守矢]

- 逸刀・朧・上段… ↓↙← ＋A（長く押す）
- 逸刀・朧・中段… ↓↙← ＋A（短く押す）
- 逸刀・朧・下段… ↓↙← ＋B
- 逸刀・新月…
  →↓↘＋A（短く押す）
- 逸刀・新月、裏…
  →↓↘＋A（長く押す）
- 逸刀・双月
  （剣筈「技」で新月中に）…A
- 逸刀・月影…→↓↘ ＋A
  （さらに→＋A連打）
- 帯刀・歩月…
  ←↓＋AまたはB
- 超奥義：
  十六夜月華…
  →←↓→＋A＋B
- 潜在奥義：乱れ雪月花…
  →←↓→＋B

[雪]

- 氷刃… ↓↘→ ＋A
- 霜華… ↓↘→ ＋A
- 瞬雪斬… ↓↙← ＋A
- 氷鏡… →↓← ＋B
- 垂斬… ←↓→ ＋B
- 超奥義：樹氷…
  ↓→↓← ＋A＋B
- 潜在奥義：真・雪風巻…
  ↓←↓→ ＋B

雪

[玄武の翁]

玄武の翁

- 亀筮… ↓↘→ ＋AまたはB
- 亀舞・地… →↓← ＋A
- 亀舞・天… →↓← ＋B
- 釣果大良… →↓↘ ＋AまたはB
- 無功用・天… ←↓↙ ＋A（短く押す）
- 無功用・地… ←↓↙ ＋A（長く押す）
- 無功用・人… ←↓↙ ＋B
- 超奥義：玄武の咆哮…
  →←↓→＋A＋B
- 潜在奥義：玄武の怒り…
  →←↓→＋B

[一条あかり]

一条あかり

- 式神・天空… ↓↘→ ＋A
- 勃鬼・泥田坊… →↓↘ ＋AまたはB
- 天文・星の巡り… ↑↓ ＋B
- 天文・掲げし北辰…（星の巡り後）B
- 勃鬼・清姫… →↓← ＋A（短く押す）
- 変化人形… →↓← ＋B
- 明流・踏みつけ（空中で）… ↓＋B
- 超奥義：式神・六合…
  ↓←↓→＋A＋B
- 潜在奥義：勃鬼・百鬼夜行…
  →↓←→＋B

鷲塚慶一郎

[鷲塚慶一郎]

- ●疾空殺…←タメ→+A
- ●虚空殺…↓タメ↑+A
- ●狼牙…←タメ→+B
- ●狼牙・直式…（狼牙後）→+B
- ●狼牙・斜式…（狼牙後）←+B
- ●狼牙・伏式…（狼牙後）←+A
- ●俊殺…↓↙←+A
- ●俊殺・連…（俊殺ヒット後）A連打
- ●超奥義:真・狼牙…↓←↓→+A+B
- ●潜在奥義:最終・狼牙…↓←↓→+B

[天野 漂]

- ●雀刺し…→↙→+A
- ●居飛車穴熊（九手詰め）…→+A連打
- ●穴熊のふんどし脱ぎ…（居飛車穴熊中）→+A
- ●必至…→↓←+A（タメ可）
- ●高飛車…→↓←+B　●将棋倒し…↘↘+B
- ●桂馬の高上がり…→↓↘+B
- ●超奥義:盤上此の一手”と金”…←→↓←+A+B
- ●潜在奥義:盤上此の一手”飛車”…←→↓←+A
- ●潜在奥義:盤上此の一手”角行”…←→↓←+B

天野漂

李烈火 [李 烈火]

- ●龍槌旋… ↓↙←＋B
- ●龍翔旋…(空中で) ↓↙←＋B
- ●炎扇翔… ↓タメ↑＋A
- ●炎龍擺尾… →↓←＋A
- ●無影脚…
  (空中で) ↓↘→＋B
- ●霞…A＋B
- ●息吹…
  (霞中) ↓＋B押しっぱなし
- ●龍砕落…
  (剣質「技」で連殺斬中) →＋B
- ●超奥義:奥義・炎龍纏身…
  ↓←↓→＋A＋B
- ●潜在奥義:
  秘奥義・蒼天無影脚…
  ←→↓←＋B

[斬鉄]

- ●流影刃… ↓↘→＋A　●朧斬り… →↓↘＋B
- ●気孔砲… ↓↙←＋A
- ●天魔落とし(空中可)… →↓←＋B
- ●水面隠れ… ↓↙←＋A
- ●骸縫い…(空中で) ↓↘→＋A
- ●天魔脚…(空中で) ↓＋B　●転輪…(天魔脚中) ↓＋B
- ●超奥義:断鋼刃… →←↓→＋A＋B
- ●潜在奥義:闇狩り… ←→↓←＋B

斬鉄

楓

[楓(覚醒後)]

- ●晨明・疾風… ↓↘→ +A
- ●晨明・空牙… →↓↘ +A
- ●晨明・高空牙…(“強”空牙中)A
- ●晨明・連刃斬… ↓↙← +A
- ●晨明・嵐討… ←↓→ +B
- ●晨明・追風…(空中で) ↓↘→ +A
- ●一刀・雷霆…
  (空中で)… ← +B
- ●一刀・束風… ↓↙← +B
- ●超奥義:
  活心・醒龍… ↓←↓→ +A+B
- ●潜在奥義:
  活心・蒼龍… ↓→↓→ +B

キャラクター＆必殺技コマンド紹介

真田小次郎

[真田小次郎]

- ●疾空殺… ↓↘→ +A
- ●虚空殺… →↓↘ +A
- ●翔尾閃…
  ↓↙← +A(短く押す)
- ●無明剣…
  ↓↙← +A(長く押す)
- ●瞬塵… ↓↙← +B
- ●天地…(瞬塵中)B
- ●無二・烈…
  (剣質「力」でダッシュ中)
  Bタメ押し
- ●超奥義:無明剣・贄…
  ↓←↓→ +A+B
- ●潜在奥義:狼牙・零…
  ↓→↓→ +B

[嘉神真之介]

- ●飛燕翼… ↓↘→ ＋A
- ●劫炎爪… ↓↘→ ＋B
- ●不知火…(劫炎爪中) A
- ●焦咆哮… →↓↘ ＋A
- ●焔咆哮… →↓← ＋A
- ●降炎襲…(空中で) ↓＋B
- ●静かなる鼓動…
  ↓↙← ＋B押しっぱなし
- ●超奥義:星火燎原…
  →←↓→ ＋A＋B
- ●超奥義:紅蓮朱雀…
  (空中で)←↓→＋A＋B
- ●潜在奥義:鳳凰天昇…
  (空中で)←↓→＋B

嘉神真之介

[高嶺 響]

- ●遠間にて斬る也… ↓↘→ ＋A
- ●近寄りて斬るなり… →↓↘ ＋A
- ●水月を突く也… →↓↘ ＋B
- ●居を合わす也… ←↓→ ＋B
- ●抜かば斬る也…(居を合わす也中) A
- ●紙一重にてかわす也…A＋B
- ●間をつめること肝要也…
  (紙一重にてかわす也中)→
- ●備えを怠らぬ心也…
  ↓↙← ＋B押しっぱなし
- ●超奥義:発勝する神気也…
  ↓←↓→ ＋A＋B
- ●潜在奥義:死を恐れぬ心也…
  →←↓→ ＋B

高嶺 響

[刹那]

- 無銘(壱)… ↓↘→ +A
- 無銘(弐)… →↓↘ +A
- 無銘(参)… ↓↙← +A
- 無銘(四)… →↓↘ +B
- 無銘(伍)… →↓← +B
- 無銘(伍ノ追)…
  (無銘(伍)の後) ←↓→ +B
- 超奥義:無銘(絶)…
  ↓→↓→+A+B
- 潜在奥義:無銘(極)…
  ←→↓←+B
- 潜在奥義:無銘(極ノ追)…
  (無銘(極)の後) ←↓→ +A+B

刹那

[黄龍]

- 空ヲ貫ク丹塗リノ矢… ↓↘→ +A
- 天津罪清メル大祓… ↓↙← +A(さらにA連打)
- 別天懇親ノ一刀 … ↓↙←+B
- 変技ノカマエ …A+B
- 超奥義:朱雀・高尚タル灼熱ノ火炎…
  (空中で) ↓→ +A
- 超奥義:白虎・空ヲ裂ス猛虎ノ狂爪…
  →←↓→ +A
- 超奥義:玄武・憂キ世ノ穢レ浄化ス水柱…
  →←↓→ +B
- 超奥義:青龍・天地共鳴ス怒号ノ雷鳴…
  ←→↓← +B
- 潜在奥義:四神ノ力集イ是ナル驕レシ者
  黄泉国ヘト誘ワン …
  →←↓→ +A+B

黄龍

[はぐれ人形]

毎試合毎に相手キャラクターに化けます。
相手もはぐれ人形だった場合は、
一条あかりになります。

はぐれ人形

SNKサポーターズクラブ 会員募集のお知らせ!!

入会希望の方は、郵便局所定の払込取扱票に必要事項を記入のうえ、3,000円を郵便局にてお振り込みください。

口座番号		金額	3,000円
加入者名	ＳＮＫサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・年齢・生年月日・電話番号・職業(学年)・所有しているゲーム機(複数回答可)		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

※ 振り込み手数料はお客さまのご負担になります。ご了承ください。

入会すると、こんな特典がもらえるよ!

入会記念グッズ

特大ウエストポーチとパスケース

会員特典

☆メンバーズカード
☆会報誌 “ＳＮＫサポーターズクラブタイムス”(年4回発送予定)
☆シーズンメール(暑中見舞い・年賀状)
☆オリジナルグッズ通信販売
☆「ＳＮＫ開発ビル」見学ご優待

SSC SNK SUPPORTERS CLUB

お問い合わせ先
〒564-0053 大阪府吹田市
株式会社SNK ＳＮＫサポーターズクラブ事務局
☎06( )
[受付時間] 10:00～17:00(土・日・祝は除く)

©SNK 2000
NEOP00640

禁無断転載

ネオジオポケット、NEOGEO POCKET、はSNKの商標です。
Patents Issued and Pending